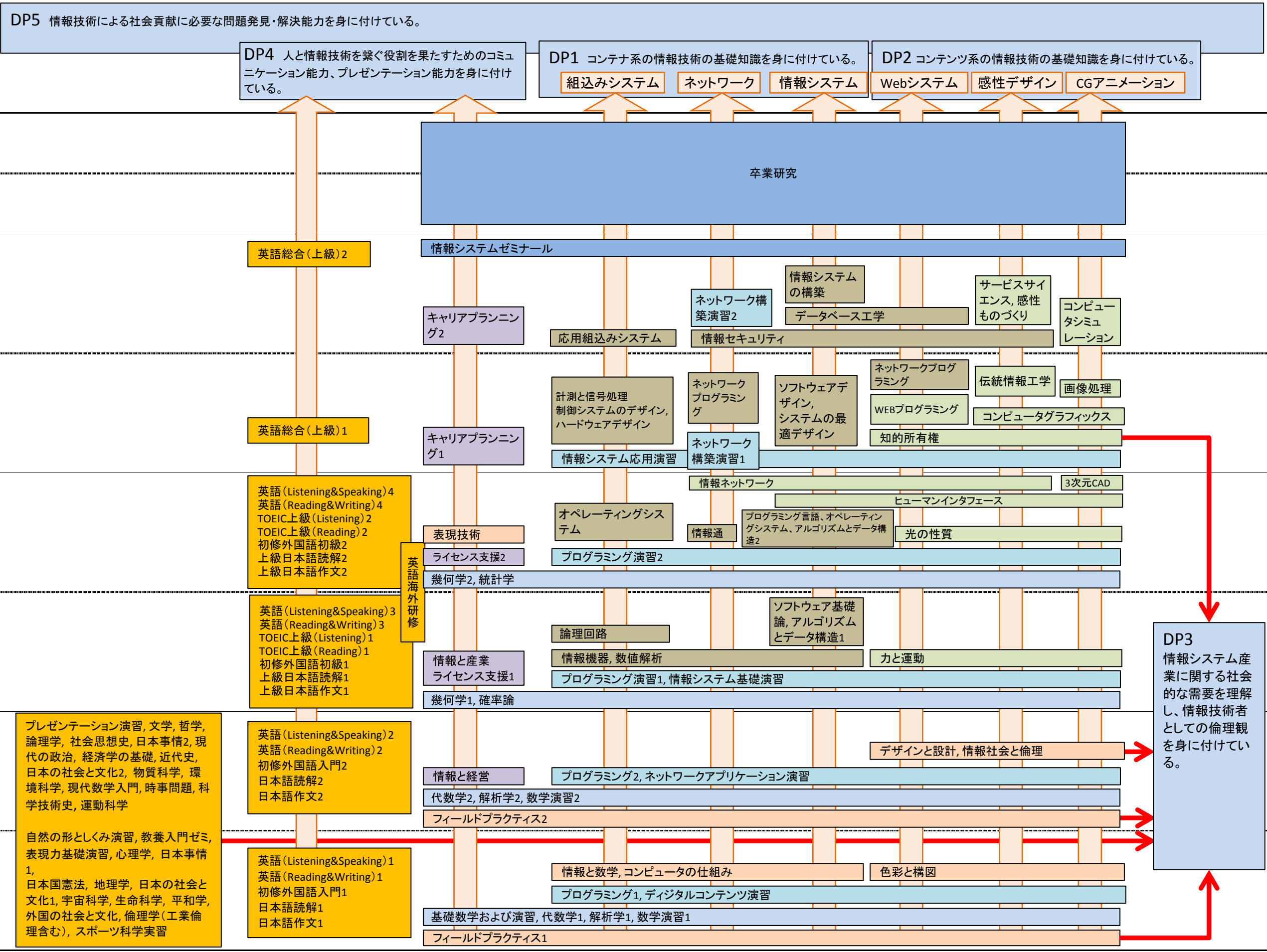
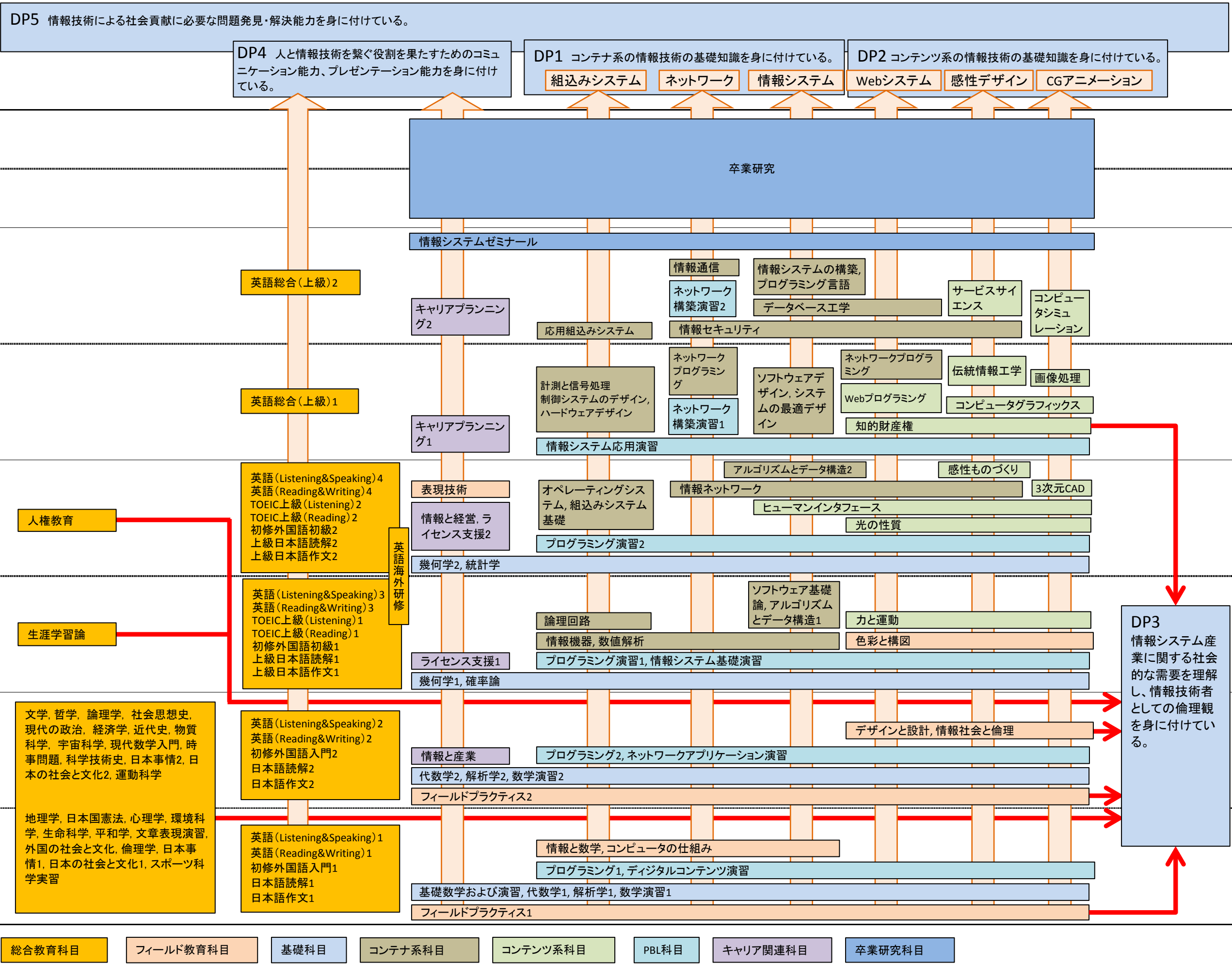


# デザイン工学部情報システム学科カリキュラムツリー(2012-2017年度入学生用)



- 総合教育科目
- フィールド教育科目
- 基礎科目
- コンテナ系科目
- コンテンツ系科目
- PBL科目
- キャリア関連科目
- 卒業研究科目

# デザイン工学部情報システム学科カリキュラムツリー(2018-2021年度入学生用)



# デザイン工学部情報システム学科カリキュラムツリー(2022-2024年度入学生用)

DP5 情報技術による社会貢献に必要な問題発見・解決能力を身に付けている。

DP4 人と情報技術を繋ぐ役割を果たすためのコミュニケーション能力、プレゼンテーション能力を身に付けている。

DP1 コンテナ系の情報技術の基礎知識を身に付けている。  
組込みシステム ネットワーク 情報システム

DP2 コンテンツ系の情報技術の基礎知識を身に付けている。  
Webシステム 感性デザイン CGアニメーション

4年後期  
(8セメ)

4年前期  
(7セメ)

3年後期  
(6セメ)

3年前期  
(5セメ)

2年後期  
(4セメ)

2年前期  
(3セメ)

1年後期  
(2セメ)

1年前期  
(1セメ)

人権教育

生涯学習論

文学, 哲学, 論理学, 社会思想史, 現代の政治, 経済学, 近代史, 物質科学, 宇宙科学, 現代数学入門, 時事問題, 科学技術史, 日事情2, 日本の社会と文化2, 運動科学

地理学, 日本国憲法, 心理学, 環境科学, 生命科学, 平和学, 文章表現演習, 外国の社会と文化, 倫理学, 日事情1, 日本の社会と文化1, スポーツ科学実習

英語総合(上級)2

英語総合(上級)1

英語(Listening&Speaking)4  
英語(Reading&Writing)4  
TOEIC上級(Listening)2  
TOEIC上級(Reading)2  
初修外国語初級2  
上級日本語読解2  
上級日本語作文2

英語(Listening&Speaking)3  
英語(Reading&Writing)3  
TOEIC上級(Listening)1  
TOEIC上級(Reading)1  
初修外国語初級1  
上級日本語読解1  
上級日本語作文1

英語(Listening&Speaking)2  
英語(Reading&Writing)2  
初修外国語入門2  
日本語読解2  
日本語作文2

英語(Listening&Speaking)1  
英語(Reading&Writing)1  
初修外国語入門1  
日本語読解1  
日本語作文1

キャリアプランニング2

表現技術  
情報と経営, ライセンス支援2, キャリアプランニング1

ライセンス支援1

情報と産業

情報と数学, コンピュータの仕組み, 文章表現演習

基礎数学および演習, 代数学1, 解析学1, 数学演習1

フィールドプラクティス

応用組込みシステム

計測と信号処理  
制御システムのデザイン,  
ハードウェアデザイン

オペレーティングシステム, 組込みシステム基礎

論理回路

情報機器, 数値解析

代数学2, 解析学2, 数学演習2

プログラミング1, デジタルコンテンツ演習

情報通信  
ネットワーク構築演習2

ネットワーク構築演習1

情報システム応用演習

ソフトウェア基礎  
論, アルゴリズムとデータ構造1

プログラミング演習1, 情報システム基礎演習

プログラミング2, ネットワークアプリケーション演習

プログラミング1, デジタルコンテンツ演習

情報システムの構築,  
プログラミング言語  
データベース工学

ソフトウェアデザイン, システムの最適デザイン

情報システム

アルゴリズムとデータ構造2

情報ネットワーク

プログラミング2, ネットワークアプリケーション演習

プログラミング1, デジタルコンテンツ演習

サービスサイエンス

ネットワークプログラミング  
Webプログラミング

知的財産権

ソフトウェア基礎  
論, アルゴリズムとデータ構造1

プログラミング演習1, 情報システム基礎演習

プログラミング2, ネットワークアプリケーション演習

プログラミング1, デジタルコンテンツ演習

サービスサイエンス

ネットワークプログラミング  
Webプログラミング

知的財産権

ソフトウェア基礎  
論, アルゴリズムとデータ構造1

プログラミング演習1, 情報システム基礎演習

プログラミング2, ネットワークアプリケーション演習

プログラミング1, デジタルコンテンツ演習

コンピュータシミュ

画像処理  
コンピュータグラフィックス

知的財産権

ソフトウェア基礎  
論, アルゴリズムとデータ構造1

プログラミング演習1, 情報システム基礎演習

プログラミング2, ネットワークアプリケーション演習

プログラミング1, デジタルコンテンツ演習

卒業研究

情報システムゼミナール

- 総合教育科目
- フィールド教育科目
- 基礎科目
- コンテナ系科目
- コンテンツ系科目
- PBL科目
- キャリア関連科目
- 卒業研究科目

DP3 情報システム産業に関する社会的な需要を理解し、情報技術者としての倫理観を身に付けている。